

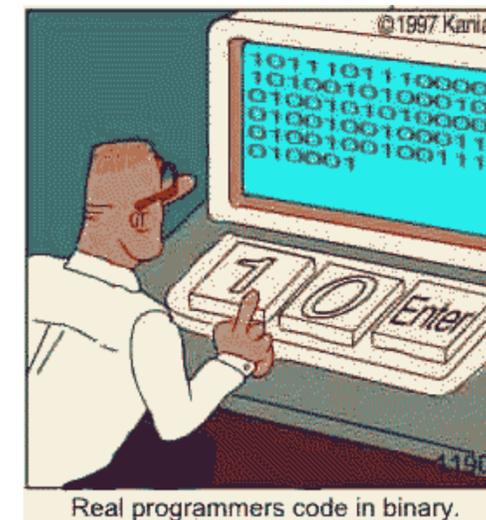
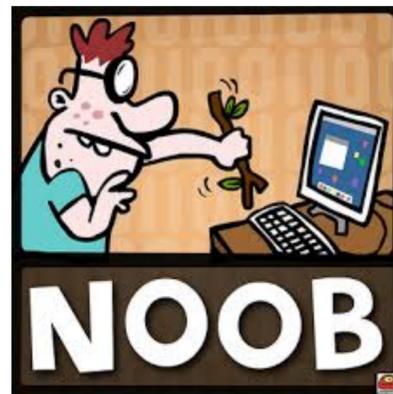
Einführung in die Unix-Shell

Programmierkurs 2020

Martin Bieker | martin.bieker@tu-dortmund.de

Ziel des Kurses

- ▶ Kein klassischer Vortrag, mitmachen und ausprobieren auch währenddessen ist explizit **erwünscht!**
- ▶ Dieser Kurs soll die Grundlagen zur Bedienung einer Unix-Shell vermitteln
- ▶ Ihr werdet euch danach (hoffentlich) auch ohne eine GUI wohlfühlen
- ▶ Stellt Fragen! Wir verurteilen niemanden und „dumme Fragen“ gibt es nicht
- ▶ Ihr habt alle das gleiche Ziel, also helft euch bitte gegenseitig



Der Computer

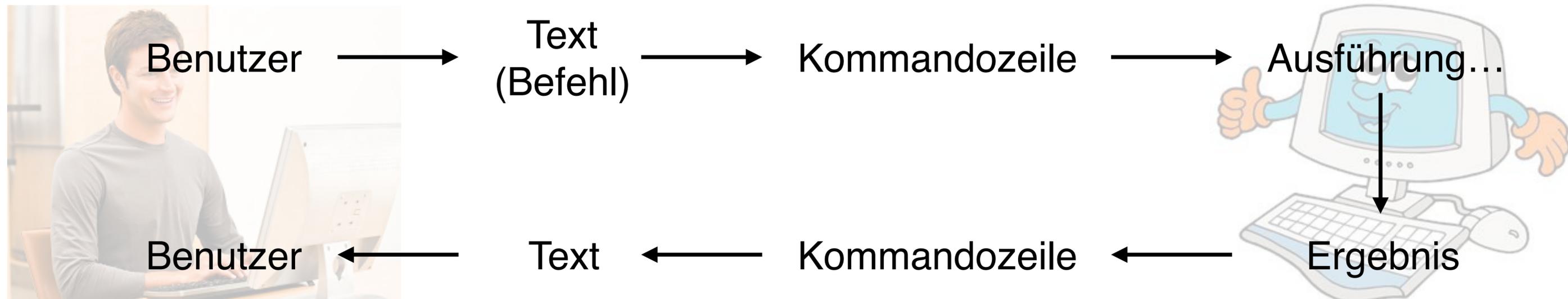
- ▶ Ein Computer tut im Prinzip vier Dinge für uns:
 - Programme ausführen
 - Daten speichern
 - Mit anderen Computern kommunizieren
 - Mit uns interagieren
- ▶ Der Nutzer hat zwei Möglichkeiten, mit dem Computer zu interagieren
 - GUI (graphical user interface), z.B. das Windows–Betriebssystem
 - CLI (command-line interface), die Kommandozeile
- ▶ Wir werden uns heute das CLI Konzept genauer angucken

Das Command–Line Interface CLI

- ▶ Verschiedene Namen: Kommandozeile, Befehlszeile, Konsole, Terminal...
- ▶ Standard bei der Kommunikation mit Computerclustern
- ▶ Eingabe wird von einem Kommandozeileninterpreter (auch CLI) oder einer sogenannten *Shell* („Hülle“ des Betriebssystems) interpretiert
- ▶ Verschiedene Kommandozeileninterpreter: bash, csh, zsh ...
- ▶ bourne-again shell, freie Unix-Shell, unter den meisten unixoiden Systemen die Standard-Shell
- ▶ Herzstück des CLI ist der Lese–Ausführe–Ausgabe Kreislauf, der REPL

REPL – Read-eval-print loop

- ▶ Meistens: iterierender Prozess bis zum richtigen Ergebnis, deshalb:
 - Prozesse möglichst automatisieren
- ▶ Speicherung der Ergebnisse sinnvoll
- ▶ Änderungen an Parametern protokollieren (→ GIT)



Per SSH auf die interaktive Maschine

- ▶ Beim Starten erscheint eine Zeile zur Eingabeaufforderung (Prompt), meist mit einem \$ gekennzeichnet
- ▶ Login auf anderen Rechnern per ssh (**secure shell**)
- ▶ Login ohne Passwort mit e5 config

```
[~]$ hostname
martin-macbook.local

[~]$ ssh interactive
Enter passphrase for key '/Users/mbieker/.ssh/id_rsa':<typing in passphrase><enter>
Warning: No xauth data; using fake
authentication data for X11 forwarding.
Last login: Fri Feb 14 16:30:24 2020 from
129.217.160.6
*****
* Welcome! ... *
*****

[mbieker@bernhard ~]$ hostname
bernhard.e5.physik.tu-dortmund.de
```

Wo bin ich?

- ▶ `hostname` gibt Rechnernamen zurück
- ▶ `pwd` (**p**rint **w**orking **d**irectory) gibt den aktuellen Pfad zurück
- ▶ `ls` (**l**ist) zeigt Dateien in einem Verzeichnis an
- ▶ `mkdir` (**m**ake **d**irectory) erstellt ein neues Verzeichnis
- ▶ `cd` (**c**hange **d**irectory) wechselt in ein existierendes Verzeichnis

```
[mbieker@bernhard ~]$ pwd  
/net/nfshome/home/mbieker
```

Navigation durch die Ordnerstruktur

- ▶ Verzeichnisse werden durch "/" voneinander getrennt
- ▶ Besondere Ordner
 - ▶ / ist das oberste Verzeichnis (ROOT)
 - ▶ . ist das aktuelle Verzeichnis
 - ▶ .. ist das Verzeichnis über diesem (relativ)
- ▶ cd ohne Argumente bringt dich wieder zurück zu HOME (~)
- ▶ cd - bringt dich in das Verzeichnis in dem vor du dem vorherigen cd gewesen bist

```
[mbieker@bernhard ~]$ pwd
/net/nfshome/home/mbieker
[mbieker@bernhard ~]$ cd .
[mbieker@bernhard ~]$ cd ..
[mbieker@bernhard home]$ cd /
[mbieker@bernhard /]$ pwd
/
[mbieker@bernhard /]$ ls
bin boot ceph cvmfs dev eos etc home lib
lib64 media misc mnt net opt proc root
run sbin scratch srv sys tmp usr var
[mbieker@bernhard /]$ cd

[mbieker@bernhard Programmierkurs]$ cd /ceph/
users/mbieker/Programmierkurs/
[mbieker@bernhard Programmierkurs]$
```

Grundlagen

- ▶ touch erzeugt neue Dateien (die Endungen sind dabei irrelevant!)
- ▶ mkdir erzeugt neue Ordner
- ▶ mv (**move**) verschiebt eine Datei (kann auch zum Umbenennen benutzt werden)
- ▶ cp (**copy**) kopiert eine Datei
- ▶ rm löscht eine (oder mehrere) Dateien
- ▶ rmdir (**remove directory**) löscht ein (leeres) Verzeichnis
 - Achtung: Es gibt keinen Papierkorb. Einmal gelöschte Dateien sind für immer verloren!

```
[~]$ cp -r /ceph/users/mbieker/
Programmierkurs/ .
[~]$ cd Programmierkurs/
[Programmierkurs]$ ls
numbers.txt  rather_long_file  too_may_files
[Programmierkurs]$ touch file1.txt file2.pdf
file3.root
[Programmierkurs]$ ls
file1.txt  file2.pdf  file3.root
[Programmierkurs]$ rm file1.txt
[Programmierkurs]$ mv file2.pdf file2.root
[Programmierkurs]$ cp file2.root file2_new.root
[Programmierkurs]$ ls
file2.root  file2_new.root  file3.root
[Programmierkurs]$ mv file2.root file2.pdf
[Programmierkurs]$ rm file2_new.root
```

Operationen mit Dateien

- ▶ `cat` (concatenate) fügt Dateien aneinander an und gibt das Ergebnis aus
- ▶ `less` zum scrollen durch lange Dateien
 - ▶ Beenden mit `<q>`
 - ▶ Suchen mit `/<Begriff>`
- ▶ `head` gibt die ersten Zeilen aus
- ▶ `tail` gibt die letzten Zeilen aus
- ▶ `sort` sortiert Datenströme
- ▶ `sed` sucht und ersetzt Zeichenketten
- ▶ `grep` (global/regular expression/print) sucht und findet Zeichenketten aus

```
# Try this...
[mbieker@bernhard]$ cat rather_long_file

# Not really helpful? How about the following?
[mbieker@bernhard]$ head rather_long_file
[mbieker@bernhard]$ tail rather_long_file
[mbieker@bernhard]$ less rather_long_file

# This file also contains some interesting info
about LHCb. Can you find it?
```

Zusatzoptionen und Hilfe

- ▶ Viele Operationen lassen sich durch Flags (oder Zusatzoptionen) erweitern
- ▶ Typische Beispiele
 - *-h* / *--help* zeige kurze Hilfe
 - *-v* / *--verbose* für mehr Ausgabe
 - *-r* arbeite rekursiv auf Ordnern statt mit einzelnen Dateien
- ▶ man zeigt detaillierte Hilfe für die allermeisten Programme
 - ▶ Durchsuchen mit /suchbegriff
 - ▶ Beenden mit <q>

```
[Prog]$ mkdir Deep/Deeper/Deepest
mkdir: kann Verzeichnis „Deep/Deeper/Deepest“
nicht anlegen: Datei oder Verzeichnis nicht
gefunden
[Prog]$ mkdir -p Deep/Deeper/Deepest
[Prog]$ rmdir Dir
[Prog]$ rm Deep
rm: Entfernen von „Deep“ nicht mögl.: Ist ein
Dir
[Prog]$ rm -r Deep

[Prog]$ man ls
```

Wildcards — glob patterns

- ▶ Arbeiten mit mehreren Dateien auf einmal
- ▶ Bash findet Matches zu Pattern
 - ? Steht für ein beliebiges Zeichen
 - * für beliebig viele Zeichen
 - [abc] ein Zeichen aus der Klammer
 - [!abc] kein Zeichen aus der Klammer
 - {abc,cab} eine Zeichenkette
- ▶ Mehr Möglichkeiten mit **shopt -s extglob**

- ▶ Ähnlichkeit zu regex (aber nicht ganz)
 - Dazu mehr im Python Teil...

```
[~]$
```

Wildcards — glob patterns

Pattern Matching

Any character that appears in a pattern, other than the special pattern characters described below, matches itself. The NUL character may not occur in a pattern. A backslash escapes the following character; the escaping backslash is discarded when matching. The special pattern characters must be quoted if they are to be matched literally.

The special pattern characters have the following meanings:

- * Matches any string, including the null string. When the `globstar` shell option is enabled, and * is used in a pathname expansion context, two adjacent *s used as a single pattern will match all files and zero or more directories and subdirectories. If followed by a /, two adjacent *s will match only directories and subdirectories.
- ? Matches any single character.
- [...] Matches any one of the enclosed characters. A pair of characters separated by a hyphen denotes a range expression; any character that falls between those two characters, inclusive, using the current locale's collating sequence and character set, is matched. If the first character following the [is a ! or a ^ then any character not enclosed is matched. The sorting order of characters in range expressions is determined by the current locale and the values of the `LC_COLLATE` or `LC_ALL` shell variables, if set. To obtain the traditional interpretation of range expressions, where `[a-d]` is equivalent to `[abcd]`, set value of the `LC_ALL` shell variable to `C`, or enable the `globasciiranges` shell option. A - may be matched by including it as the first or last character in the set. A] may be matched by including it as the first character in the set.

Within [and], character classes can be specified using the syntax `[:class:]`, where class is one of the following classes defined in the POSIX standard:

alnum alpha ascii blank cntrl digit graph lower print punct space upper word xdigit

A character class matches any character belonging to that class. The `word` character class matches letters, digits, and the character `_`.

Within [and], an equivalence class can be specified using the syntax `[=c=]`, which matches all characters with the same collation weight (as defined by the current locale) as the character `c`.

Within [and], the syntax `[.symbol.]` matches the collating symbol `symbol`.

If the `extglob` shell option is enabled using the `shopt` builtin, several extended pattern matching operators are recognized. In the following description, a pattern-list is a list of one or more patterns separated by a |. Composite patterns may be formed using one or more of the following sub-patterns:

- `?(pattern-list)`
Matches zero or one occurrence of the given patterns
- `*(pattern-list)`
Matches zero or more occurrences of the given patterns
- `+(pattern-list)`
Matches one or more occurrences of the given patterns
- `@(pattern-list)`
Matches one of the given patterns
- `!(pattern-list)`
Matches anything except one of the given patterns

Manpages are your friend

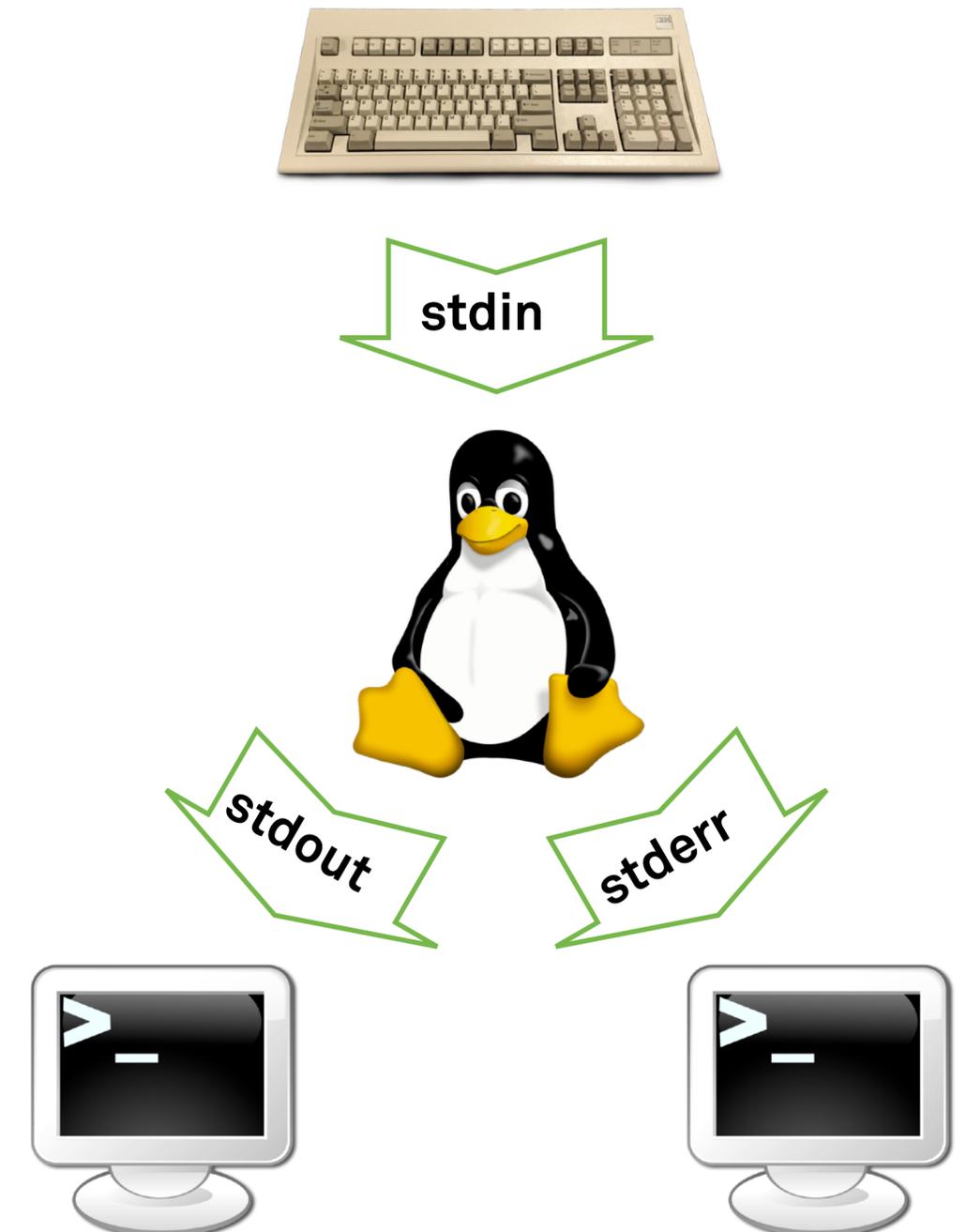
Loops

- ▶ Möchte man bestimmte Befehle mehrmals ausführen, sind Loops sinnvoll
- ▶ Beispiel: for loops
- ▶ Befehle können in einem do ... done Block übergeben werden
- ▶ Prompt ändert sich: \$ → >
- ▶ Variablen (wie hier `i`) können mit dem `$-` Operator entpackt werden

```
[Prog]$ for i in {1..3}
> do
> echo $i > "file$i.txt"
> done
[Prog]$ ls
file1.txt file2.txt file3.txt
[Prog]$ for file in `ls`
> do
> cat $file
> done
1
2
3
[Prog]$ rm -rf *
[Prog]$
```

Standard-Datenströme

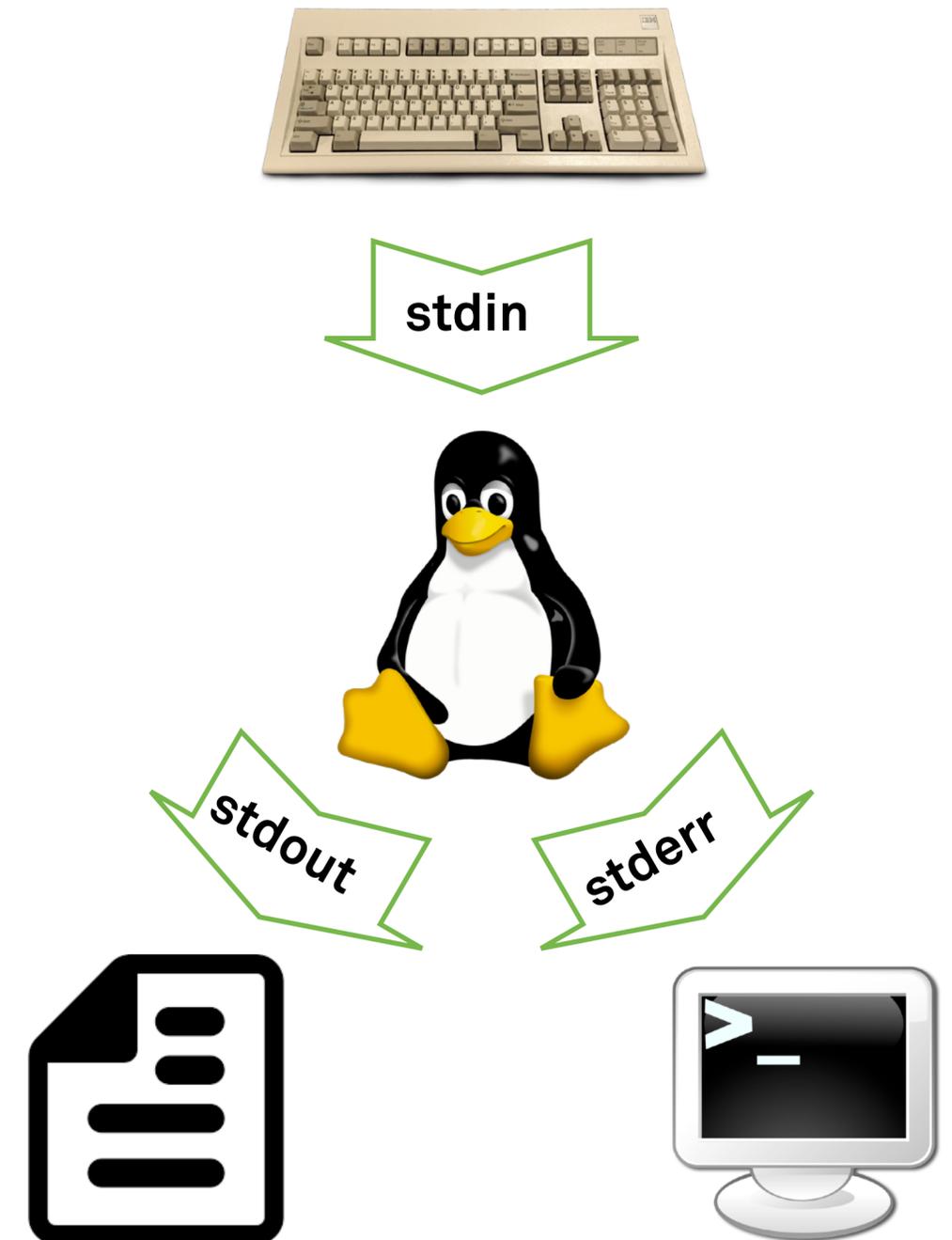
- ▶ Prozesse kommunizieren mit der Umwelt (dem Nutzer)
 - Standardeingabe (**stdin**)
 - Standardausgabe (**stdout**)
 - Standardfehler (**stderr**)
- ▶ Datenströme können umgeleitet werden



Standard-Datenströme

- ▶ Prozesse kommunizieren mit der Umwelt (dem Nutzer)
 - Standardeingabe (**stdin**)
 - Standardausgabe (**stdout**)
 - Standardfehler (**stderr**)
- ▶ Datenströme können umgeleitet werden
 - **stdout** in Datei mit (> / >>):

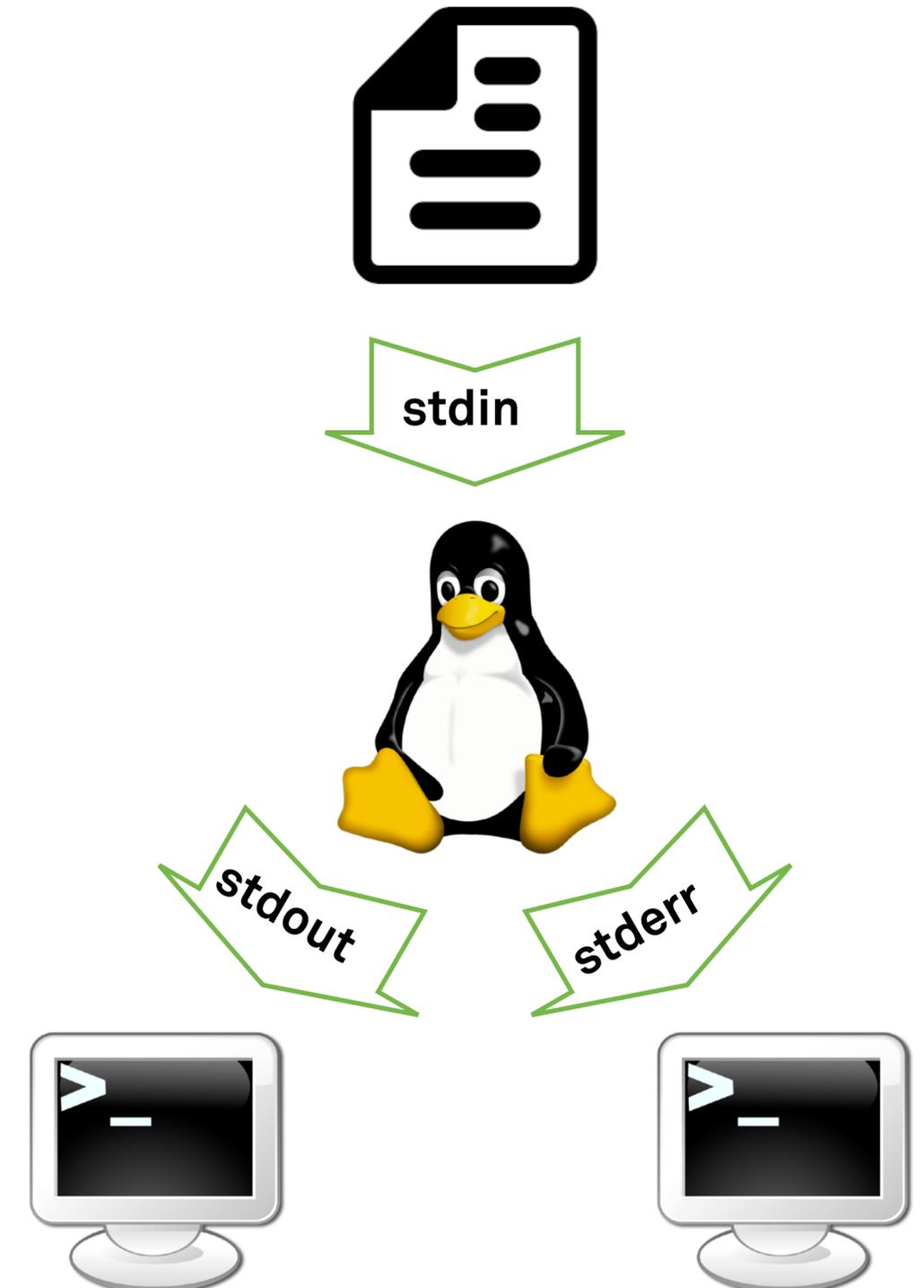
```
[~]$ ls > all-the-files.txt
```



Standard-Datenströme

- ▶ Prozesse kommunizieren mit der Umwelt (dem Nutzer)
 - Standardeingabe (**stdin**)
 - Standardausgabe (**stdout**)
 - Standardfehler (**stderr**)
- ▶ Datenströme können umgeleitet werden
 - **stdin** aus bestehender Datei:

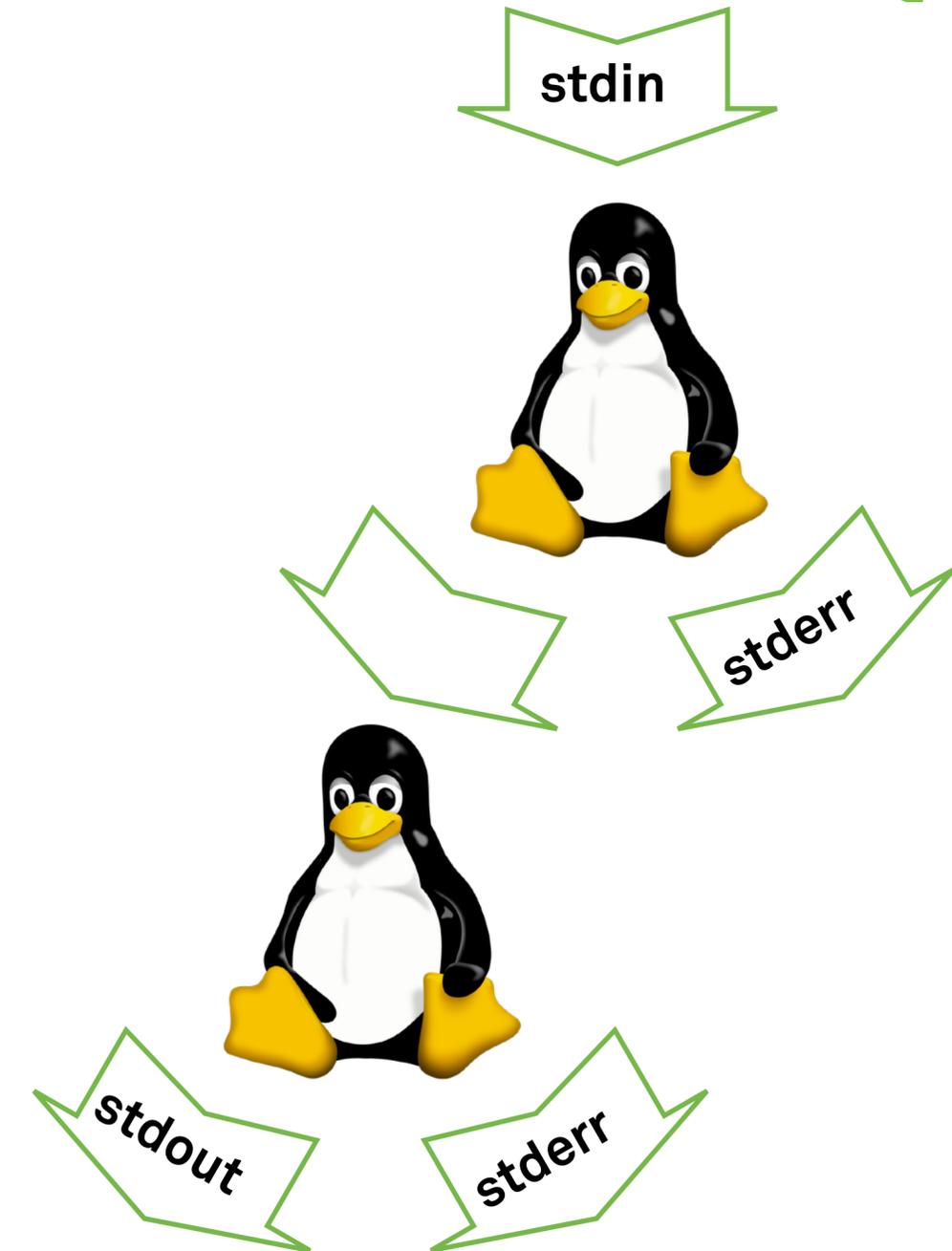
```
[~]$ sort -g < input.txt
```



Standard-Datenströme

- ▶ Prozesse kommunizieren mit der Umwelt (dem Nutzer)
 - Standardeingabe (**stdin**)
 - Standardausgabe (**stdout**)
 - Standardfehler (**stderr**)
- ▶ Datenströme können umgeleitet werden
 - **stdout** nach **stdin** eines zweiten Prozesses:

```
[~]$ ls large_folder | less
```



Umgebungsvariablen

- ▶ Beeinflussen die Shell und aufgerufene Prozesse
 - ▶ Setzen mit `export`
 - ▶ Abfragen mit `${varname}`
- ▶ `env` zeigt alle Variablen an

- ▶ Beispiele
 - ▶ `$HOME`
 - ▶ `$PWD`
 - ▶ `$PATH`
 - ▶ Liste von Ordnern
 - ▶ Bash sucht hier nach (ausführbaren) Dateien
 - ▶ Klassische Fehlerquelle (!)

```
[mbieker@bernhard ~]$ export F00="I should
remember this"
[mbieker@bernhard ~]$ echo ${F00}
I should remember this
I should remember this
[mbieker@bernhard ~]$ echo $PATH
/usr/local/bin:/usr/bin:/net/nfshome/home/
mbieker/bin:/usr/local/sbin:/usr/sbin:/net/
nfshome/home/mbieker/.local/bin
[mbieker@bernhard ~]$ echo $PWD
/net/nfshome/home/mbieker
[mbieker@bernhard ~]$ echo $HOME
/net/nfshome/home/mbieker

[mbieker@bernhard ~]$env | less
```

Command substitution

- ▶ `$(comand)` wird ausgeführt und Ausgabe wird an dessen Stelle gesetzt
- ▶ ``command`` funktioniert genauso

```
[mbieker@bernhard ~]$ echo "Hallo ich bin $USER  
und ich rechne auf $(hostname)"  
Hallo ich bin mbieker und ich rechne auf  
bernhard.e5.physik.tu-dortmund.de
```

```
[mbieker@bernhard ~]$rm $(cat files_to_delete)
```

.bashrc/.bash_profile

- ▶ Das Gedächtnis der Bash-Shell
- ▶ Wird ausgeführt, wenn die Shell geöffnet wird
- ▶ Setzt Pfade, definiert Variablen, ...
- ▶ Nützlich: `alias` verwenden
- ▶ Beispiele (probiert es aus!):
 - `alias path='echo -e ${PATH//:/\\n}'`
 - `alias sizes='du -sch * | gsort -rh'`

```
[Prog]$ cat ~/.bashrc
...
if [ "$PBS_ENVIRONMENT" == "PBS_BATCH" ]
then
    source /lhcbsoft/LHCBSoftwareSetup.sh
else
    alias lhcbSetup='source /lhcbsoft/LHCBSoftwareSetup.sh'
fi

function setup_ana {
    set_conda
    source activate root_ml
}

alias sdv='SetupDaVinci v36r1 && dooSoftwareSetup &&
unset VERBOSE'

alias ll='ls -lah'
alias findlargestfiles='du -hsx * | sort -r | head -10'
...
```

Laufende Prozesse steuern

- ▶ htop zeigt laufende Prozesse
- ▶ Laufende Programme können mit `<Ctrl+c>` gestoppt werden
- ▶ `<Ctrl+z>` unterbricht die Ausführung
- ▶ fg startet diesen wieder
- ▶ bg schiebt Ausführung in den Hintergrund

- ▶ Prozesse stoppen, wenn Shell verlassen wird
 - Lösung: tmux

```
[~]$
```

Tmux

- ▶ Terminal multiplexer
- ▶ Ermöglicht Verlassen der Konsole bei laufenden Prozessen
- ▶ Sinnvoll während langer Berechnungen
 - ▶ `<CTRL-B> <D>` zum Verlassen
 - ▶ `tmux attach` zum erneuten Verbinden

```
[@eve ~]$tmux
# Use tmux
# Exit with <CTRL-B> <D>

#resume session with
[@eve ~]$tmux attach
```

Editoren in der shell

- ▶ Viele zur Auswahl wie vi(m), nano ...
- ▶ Gerade für kurzes und schnelles Verändern von Textdateien sinnvoll

```
[~]$ vim datei.txt
```

```
[~]$ nano datei.txt
```

Nano

- ▶ Leichter zu bedienen durch den ähnlichen Aufbau wie ein Editor in der GUI Umgebung, aber nur Basisfunktionen wie Schreiben, Lesen, Suchen ... möglich
 - `<ctrl+c>` - Zurück
 - `<ctrl+o>` - Speichert Änderungen
 - `<ctrl+x>` - Schließt den Editor
 - Bei Änderungen wird nachgefragt, was passieren soll

Vim

- ▶ Bei längerer Übung sehr schnell und mächtig, aber anfangs verwirrend und deutlich langsamer
 - i - Insert-Modus (nur darin ist editieren möglich)
 - :- Kommandozeilen-Modus
 - esc - Zurück
 - :q - (quit) Schließt den Editor
 - :q! - Schließt und verwirft alle Änderungen
 - :w - (write) Speichert die Änderungen
- ▶ <https://wiki.ubuntuusers.de/VIM/#Normalmodus>
- ▶ <https://vim-adventures.com/> (ein Vim Abenteuer zum spielerischen Lernen von Vim)

Vim

- ▶ Bei längerer Übung sehr schnell und mächtig, aber anfangs verwirrend und deutlich langsamer
 - i - Insert-Modus (nur darin ist editieren möglich)
 - :- Kommandozeilen-Modus
 - esc - Zurück
 - :q - (quit) Schließt den Editor
 - :q! - Schließt und verwirft alle Änderungen
 - :w - (write) Speichert die Änderungen
- ▶ <https://wiki.ubuntuusers.de/VIM/#Normalmodus>
- ▶ <https://vim-adventures.com/> (ein Vim Abenteuer zum spielerischen Lernen von Vim)

Vim

- ▶ Bei längerer Übung sehr schnell und mächtig, aber anfangs verblüffend langsam und deutlich langsamer
 - i
 - ec
 - :-
 - esc
- Mit ausreichend Übung und guter Konfiguration mindestens so mächtig / nützlich wie GUI Editoren
 </personalRant>
- ▶ <https://vimusers.de/VIM/#Normalmodus>
 - ▶ <https://vim-adventures.com/> (ein Vim Abenteuer zum spielerischen Lernen von Vim)

History & reverse-i-search

- ▶ Der `history` Befehl zeigt zuletzt benutzte Befehle an
- ▶ Befehle aus der `history` können mit `!#` erneut ausgeführt werden
- ▶ Letztbenutzte Befehle mit `↑` auf der Tastatur
- ▶ Reverse-i-search (`[ctrl]+[r]`) ist ähnlich hilfreich beim Suchen schon einmal benutzter Befehle

```
[~]$ history 5
 997  mkdir -p Deep/Deeper/Deepest
 998  mkdir Dir1 Dir2
 999  ls -lah
1000  history 5
[~]$ history | grep mkdir
 995  mkdir Prog
 997  mkdir -p Deep/Deeper/Deepest
 998  mkdir Dir1 Dir2
[~]$ cd Prog && !998
[Prog]$ ls
Dir1 Dir2
```

Mounten

- ▶ Häufig angenehmer mit externen Editoren zu arbeiten → Benötigt GUI Zugriff auf Server
- ▶ Durch mounten werden externe Festplatten wie Festplatten auf dem eigenen PC betrachtet
- ▶ Alias in bashrc erleichtert den Umgang

```
[~]$ mkdir -p Mountpoint/eve
[~]$ vim .bashrc
alias sshfs_eve="sshfs eve:/net/nfshome/home/
gmeier ~/Mountpoint/eve -F ~/.ssh/config -o
auto_cache,noappledouble,reconnect,volname=eve"
```

Mounten

- ▶ Häufig angenehmer mit externen Editoren zu arbeiten → Benötigt GUI Zugriff auf Server
- ▶ Durch mounten werden externe Festplatten wie Festplatten auf dem eigenen PC betrachtet
- ▶ Alias in bashrc erleichtert den Umgang

```
[~]$ mkdir -p Mountpoint/eve  
[~]$ vim .bashrc  
alias sshfs_eve="sshfs eve:/net/nfshome/home/  
gmeier ~/Mountpoint/eve -F ~/.ssh/config -o  
auto_cache,noappledouble,reconnect,volname=eve"
```

Aufrufsbefehl zum späteren Ausführen

Mounten

- ▶ Häufig angenehmer mit externen Editoren zu arbeiten → Benötigt GUI Zugriff auf Server
- ▶ Durch mounten werden externe Festplatten wie Festplatten auf dem eigenen PC betrachtet
- ▶ Alias in bashrc erleichtert den Umgang

```
[~]$ mkdir -p Mountpoint/eve  
[~]$ vim .bashrc  
alias sshfs_eve='sshfs eve:/net/nfshome/home/  
gmeier ~/Mountpoint/eve -F ~/.ssh/config -o  
auto_cache,noappledouble,reconnect,volname=eve''
```

Was gemacht wird - Einbinden der Serverfestplatte in das eigene Dateisystem über ssh

Mounten

- ▶ Häufig angenehmer mit externen Editoren zu arbeiten → Benötigt GUI Zugriff auf Server
- ▶ Durch mounten werden externe Festplatten wie Festplatten auf dem eigenen PC betrachtet
- ▶ Alias in bashrc erleichtert den Umgang

```
[~]$ mkdir -p Mountpoint/eve  
[~]$ vim .bashrc  
alias sshfs_eve="sshfs eve:/net/nfshome/home/  
gmeier ~/Mountpoint/eve -F ~/.ssh/config -o  
auto_cache,noappledouble,reconnect,volname=eve"
```

Definition des Servers (Abkürzung aus der config Datei)

Mounten

- ▶ Häufig angenehmer mit externen Editoren zu arbeiten → Benötigt GUI Zugriff auf Server
- ▶ Durch mounten werden externe Festplatten wie Festplatten auf dem eigenen PC betrachtet
- ▶ Alias in bashrc erleichtert den Umgang

```
[~]$ mkdir -p Mountpoint/eve  
[~]$ vim .bashrc  
alias sshfs_eve="sshfs eve:/net/nfshome/home/  
gmeier~/Mountpoint/eve -F ~/.ssh/config -o  
auto_cache,noappledouble,reconnect,volname=eve"
```

Pfad auf dem Server, der als oberster Ordner genutzt werden soll

Mounten

- ▶ Häufig angenehmer mit externen Editoren zu arbeiten → Benötigt GUI Zugriff auf Server
- ▶ Durch mounten werden externe Festplatten wie Festplatten auf dem eigenen PC betrachtet
- ▶ Alias in bashrc erleichtert den Umgang

```
[~]$ mkdir -p Mountpoint/eve  
[~]$ vim .bashrc  
alias sshfs_eve="sshfs eve:/net/nfshome/home/  
gmeier ~/Mountpoint/eve -F ~/.ssh/config -o  
auto_cache,noappledouble,reconnect,volname=eve"
```

Pfad auf dem eigenen PC

Mounten

- ▶ Häufig angenehmer mit externen Editoren zu arbeiten → Benötigt GUI Zugriff auf Server
- ▶ Durch mounten werden externe Festplatten wie Festplatten auf dem eigenen PC betrachtet
- ▶ Alias in bashrc erleichtert den Umgang

```
[~]$ mkdir -p Mountpoint/eve  
[~]$ vim .bashrc  
alias sshfs_eve="sshfs eve:/net/nfshome/home/  
gmeier ~/Mountpoint/eve -F ~/.ssh/config -o  
auto_cache,noappledouble,reconnect,volname=eve"
```

Definition der eigenen config Datei, die genutzt werden soll

Mounten

- ▶ Häufig angenehmer mit externen Editoren zu arbeiten → Benötigt GUI Zugriff auf Server
- ▶ Durch mounten werden externe Festplatten wie Festplatten auf dem eigenen PC betrachtet
- ▶ Alias in bashrc erleichtert den Umgang

```
[~]$ mkdir -p Mountpoint/eve
[~]$ vim .bashrc
alias sshfs_eve="sshfs eve:/net/nfshome/home/
gmeier ~/Mountpoint/eve -F ~/.ssh/config -o
auto_cache,noappledouble,reconnect,volname=eve"
```

Für Stabilisation der Verbindung

Mounten

- ▶ Häufig angenehmer mit externen Editoren zu arbeiten → Benötigt GUI Zugriff auf Server
- ▶ Durch mounten werden externe Festplatten wie Festplatten auf dem eigenen PC betrachtet
- ▶ Alias in bashrc erleichtert den Umgang

```
[~]$ mkdir -p Mountpoint/eve  
[~]$ vim .bashrc  
alias sshfs_eve="sshfs eve:/net/nfshome/home/  
gmeier ~/Mountpoint/eve -F ~/.ssh/config -o  
auto_cache,noappledouble,reconnect,volname=eve"
```

Name des Ordners auf dem eigenen PC

Mounten

- ▶ Häufig angenehmer mit externen Editoren zu arbeiten → Benötigt GUI Zugriff auf Server
- ▶ Durch mounten werden externe Festplatten wie Festplatten auf dem eigenen PC betrachtet
- ▶ Alias in bashrc erleichtert den Umgang
- ▶ Überarbeitet jetzt eure bashrc für das Mounten (achtet auf den LDAP Namen) und eure Ordnerstruktur

```
[~]$ mkdir -p Mountpoint/eve  
[~]$ vim .bashrc  
alias sshfs_eve="sshfs eve:/net/nfshome/home/  
gmeier ~/Mountpoint/eve -F ~/.ssh/config -o  
auto_cache,noappledouble,reconnect,volname=eve"
```

Fragen?



- ▶ Lasst euch von der `.bashrc` begrüßen
- ▶ Legt viele Dateien/Ordner mit `for` loops an und durchsucht diese
- ▶ Guckt euch die `man` page von bestimmten Befehlen (z.B. `ls`, `cat`) an und versucht zu verstehen, was die Flags bedeuten

Up next...

